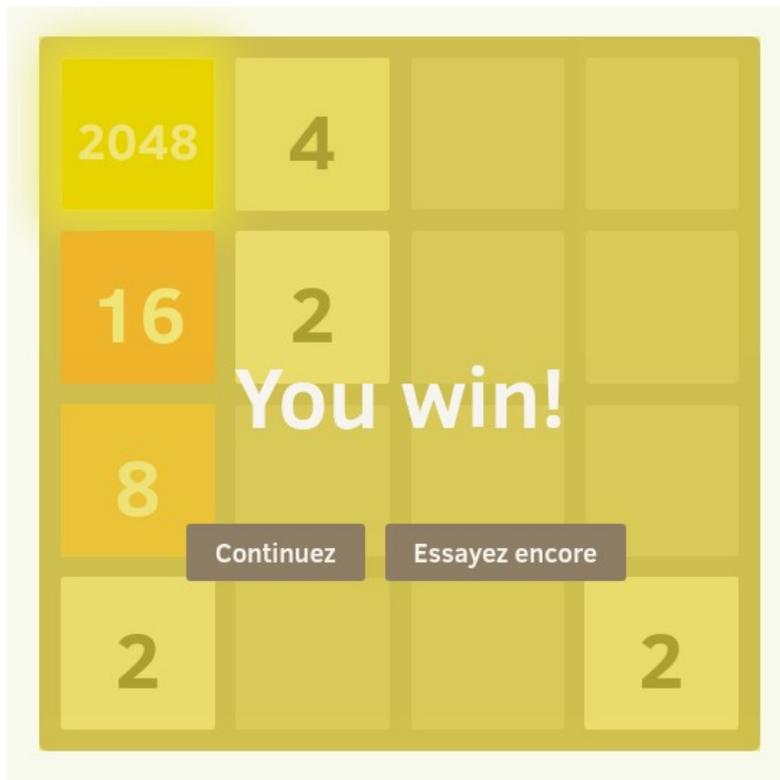


Projet 2048

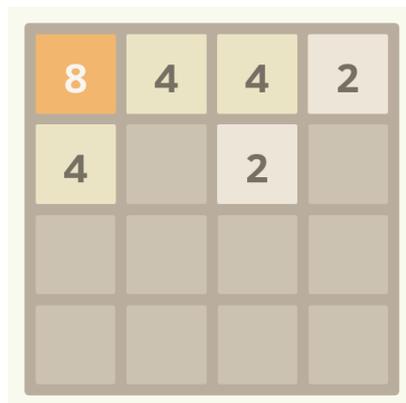


PRÉSENTATION

L'objectif de ce projet va être de créer un jeu qui a connu un grand succès il y a quelques temps

2048 se joue sur une grille de 4×4 cases, avec des tuiles de couleurs et de valeurs variées (mais toujours des puissances de deux, c'est à dire 2, 4, 8, 16, 32, 64...)

Par exemple :



Si on appuie sur la flèche gauche du clavier, on obtient:

8	8	2	
4	2		
		2	

Puis, si on répète la même opération, on obtient:

16	2		2
4	2		
2			

OBJECTIFS

L'objectif de ce projet est de créer une page Web permettant à un utilisateur de résoudre un 2048.

L'application devra comprendre plusieurs fonctionnalités :

- Le jeu commence avec 2 tuiles "2" disposées aléatoirement sur la grille
- Chaque fois qu'une des flèches directionnelles est touchée, toutes les tuiles bougent dans le sens indiquée
- Chaque fois qu'une des flèches directionnelles est touchée, une tuile d'une valeur de 2 ou 4 apparaît sur une case vide
- Quand deux tuiles avec le même nombre se touchent, suite à un mouvement, elles ****fusionnent****
- Le joueur gagne lorsqu'il crée une tuile "2048"
- Des animations pour les mouvements des tuiles, la création de nouvelles tuiles après les mouvements ainsi que pour les fusions de tuiles,